

# 計算量理論

平成26年11月18日

代講 河村彰星 (今井研助教)

先週の続き  
は次回

<http://www-imai.is.s.u-tokyo.ac.jp/~kawamura/teaching/0510021/>

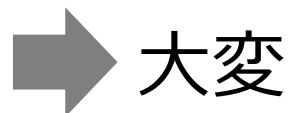
# 乱択

乱数を利用した計算

**例** 与えられた整数係数多項式が零か判定

$$\begin{aligned} & (z - x)(x + y)(yy + zz) - xxyz \\ & + xy(z + x)(y - z) \\ & - (x - z)(xx + xy - yz)(x + y - z) \\ & + xyyz + (x + y)y(z - x + y)(x + y - z) \\ & - (x - z)(xy + xz + yz)(x + y - z) \\ & + (x - y)(x + z)(y + z)(y - z) + yyzz \end{aligned}$$

文字式のまま全部展開して計算

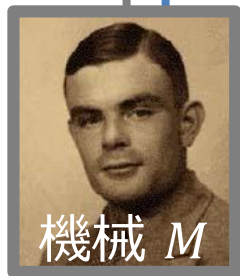
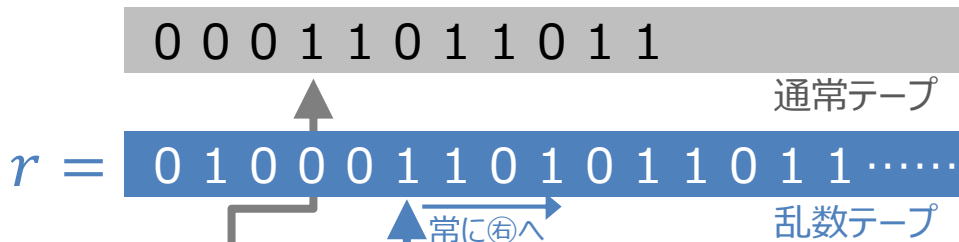


適当に数値を代入して計算し  
0 になるか調べる



$$(x, y, z) = (1, 2, 3) \text{ とか}$$

# 非決定性 (= 乱択) 機械



機械  $M$

遷移規則  $\delta$  :

$$Q \times \Sigma \times \Sigma$$

$$\longrightarrow Q \times \Sigma \times \{\textcircled{左}, \textcircled{右}\}$$

計算結果

$$M(x, r)$$

入力 乱数 に依存

次の遷移を複数の分岐から  
非決定的に (等確率で) 選ぶ

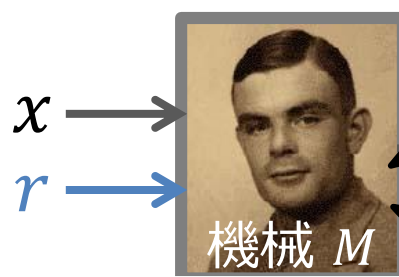
||

初めに「乱数テープ」上に  
乱数列が無限に供給される

$\tau(|x|)$  ビットで十分



時間量が  $\tau: \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$  とは  
任意の  $x$  と任意の  $r$  について  
 $\tau(|x|)$  時間以内で停止すること



受理  
(確信!)

拒否  
(多分...)

片側誤り  
誤受理なし  
誤拒否あり

## 定義

randomized の R

判定問題  $A$  が級 **RP** に属するとは  
 或る多項式時間 (乱択) 機械  $M$  が存在し  
 任意の入力  $x$  に対し

「 $> 0$ 」にすると **NP**

$A(x) = \text{真}$  のとき  $M(x, r)$  は**確率**  $> \frac{1}{2}$  で受理

$A(x) = \text{偽}$  のとき  $M(x, r)$  は**必ず**拒否

$\frac{1}{2}$  の代わりに  $\frac{99}{100}$  にしたければ...

$$\mathbf{P} \subseteq \mathbf{RP} \subseteq \mathbf{NP}$$

乱数を独立に 7 回取って  $r_1, \dots, r_7$

$M(x, r_1), \dots, M(x, r_7)$  のうち一つ以上が受理したら受理

注意

# NPとかRPとかの定義について

「多項式時間で決定的に解けるのが P」

定義

機械が**決定的**  
**多項式時間限定**であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
**計算する**とは…



**P**

「多項式時間で非決定的に解けるのが NP」

定義

機械が**非決定的**  
**多項式時間限定**であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
**計算する**とは…

**こうではない**



**NP**

「多項式時間で乱択で解けるのが RP」

定義

機械が**乱択的**  
**多項式時間限定**であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
**計算する**とは…

**こうではない**



**RP**

注意

# NPとかRPとかの定義について

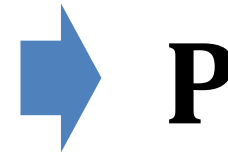
「多項式時間で決定的に解けるのが P」

定義

機械が  
多項式時間限定であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
計算するとは…



P

「多項式時間で非決定的に解けるのが NP」

定義

非決定性機械が  
多項式時間限定であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
●●●するとは…



NP

他にも色々

BPP

ZPP

PP

UP

#P

⋮

「多項式時間で乱択で解けるのが RP」

定義

非決定性機械が  
多項式時間限定であるとは…

定義

機械  $M$  が問題  $A$  を  
▲▲▲するとは…



RP

↑ こっちは殆ど同じ

↑ ここを変える

## 問題

与えられた整数係数多項式  $p(X_1, \dots, X_m)$  が  
**非零**であるか判定せよ

**P** に属するかは未解決だが 次の算法により **RP** に属する  
(多項式零判定が **coRP** に属する)

$d$  は  $p$  の全次数

## 算法

数  $r_1, \dots, r_m \in \{1, \dots, 2d\}$  を一様独立に乱択し  
 $p(r_1, \dots, r_m) \neq 0$  ならば受理

➡  $p$  が零なら確実に拒否

非零なら次の補題により確率  $> \frac{1}{2}$  で受理

## 補題

全次数  $d$  の非零多項式  $p$  について

$$\Pr[p(r_1, r_2, \dots, r_m) \neq 0] \geq 1 - \frac{d}{B}$$

但し確率は  $r_1, r_2, \dots, r_m \in \{1, \dots, B\}$  を無作為に取ったもの

## 証明

$m$  に関する帰納法  $m > 0$  とする  $X_1$  の次数を  $i$  として

$$p(X_1, X_2, \dots, X_m) = X_1^i \cdot q(X_2, \dots, X_m) + (X_1 \text{ の低次の項})$$

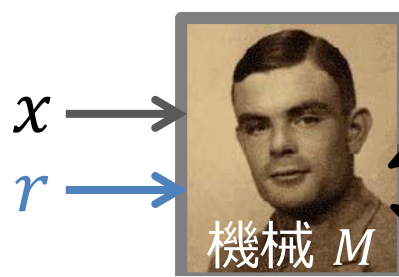
と書く 帰納法の仮定より  $\Pr[q(r_2, \dots, r_m) \neq 0] \geq 1 - \frac{d-i}{B}$

もし  $\square$  ならば  $p(X_1, r_2, \dots, r_m)$  は

$X_1$  に関する  $i$  次の非零な多項式で その根は高々  $i$  個 故に

$$\Pr[\square] \geq \Pr[\square] \cdot \left(1 - \frac{i}{B}\right) \geq \left(1 - \frac{d-i}{B}\right) \left(1 - \frac{i}{B}\right) \geq 1 - \frac{d}{B}$$





受理  
(多分...)

拒否  
(多分...)

両側誤り  
誤受理あり  
誤拒否あり

## 定義

bounded probabilistic

判定問題  $A$  が級 **BPP** に属するとは  
 或る多項式時間 (乱択) 機械  $M$  が存在し  
 任意の入力  $x$  に対し

$> \frac{1}{2}$  ではダメ

$A(x) = \text{真}$  のとき  $M(x, r)$  は**確率**  $> \frac{2}{3}$  で受理

$A(x) = \text{偽}$  のとき  $M(x, r)$  は**確率**  $> \frac{2}{3}$  で拒否

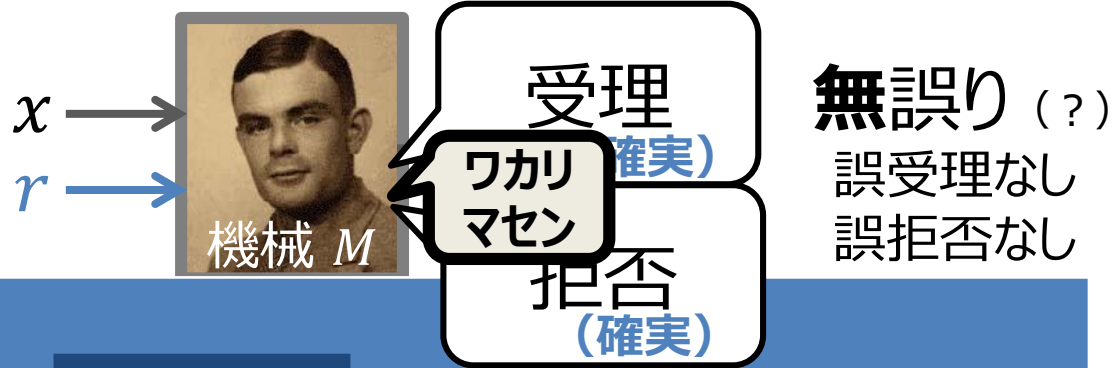
$\frac{2}{3}$  の代わりに  $\frac{99}{100}$  にしたければ...

**RP  $\subseteq$  BPP**

**BPP = coBPP**

乱数を十分な回数取って  $r_1, \dots, r_k$

$M(x, r_1), \dots, M(x, r_k)$  の多数決で受理・拒否



## 定義

zero-error

判定問題  $A$  が級 **ZPP** に属するとは  
 或る多項式時間 (乱択) 機械  $M$  が存在し  
 任意の入力  $x$  に対し

$A(x) = \text{真}$  のとき  $M(x, r)$  は**必ず**受理または「？」

$A(x) = \text{偽}$  のとき  $M(x, r)$  は**必ず**拒否または「？」

「？」の確率は常に  $< \frac{1}{2}$  繰返せば  $< \frac{1}{100}$  にもできる

決着がつくまで繰返す → 時間の期待値  $\text{poly}(|x|)$

# 定理

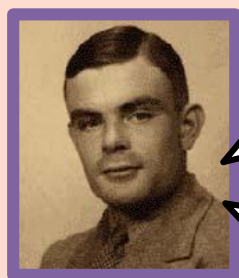
$$\mathbf{ZPP} = \mathbf{RP} \cap \mathbf{coRP}$$

## 証明

$\mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{RP}$  「？」の代わりに拒否

$\mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{coRP}$  「？」の代わりに受理

$\mathbf{RP} \cap \mathbf{coRP} \subseteq \mathbf{ZPP}$  両方の算法を実行してみても



受理  
(確実!)

信用

拒否  
(微妙...)

「？」



受理  
(微妙...)

「？」

拒否  
(確実!)

信用

まあ  
大体

**P**

=

現実に解ける

**BPP**

=

現実に解ける

(真の乱数があれば)

本当に  
異なるのか？

どれほど  
重要なのか？

0 と 1 が確率ちょうど  $\frac{1}{2}$  で出る乱数であること

どうでもよい。例えば「 $\frac{1}{100} \sim \frac{99}{100}$  の未知の確率で  
1 が出るとわかっている」乱数があれば何とかなる。

乱数の各ビットがそれなりに独立であること

或る程度は重要。

前のビットから完全に決ってしまうようでは役立たず。

乱数の量

或る程度は重要。

$O(\log n)$  ビットなら代りに決定的に全部試せる。

$A \in \text{BPP}$  とすると 多項式時間機械  $M$  が存在して

長さ  $n$  の文字列

		長さ $n$ の文字列				
		$x_1$	$x_2$	$x_3$	...	$x_{2n}$
長さ $t(n)$ の乱数列	$r_1$	○	○	×		○
	$r_2$	○	×	○		×
	$r_3$	○	○	○		○
	$r_4$	○	○	○		○
	$r_5$	×	○	○		○
	$r_6$	○	○	○		○
	$r_7$	○	×	○		○
	⋮	⋮	⋮		⋮	
	$r_{2t(n)}$	○	○	○		○

全部○の行  
 (長さ  $n$  の入力すべてで  
 $M$  を正解させる乱数)  
 が存在!

➔  $A \in \text{P/poly}$

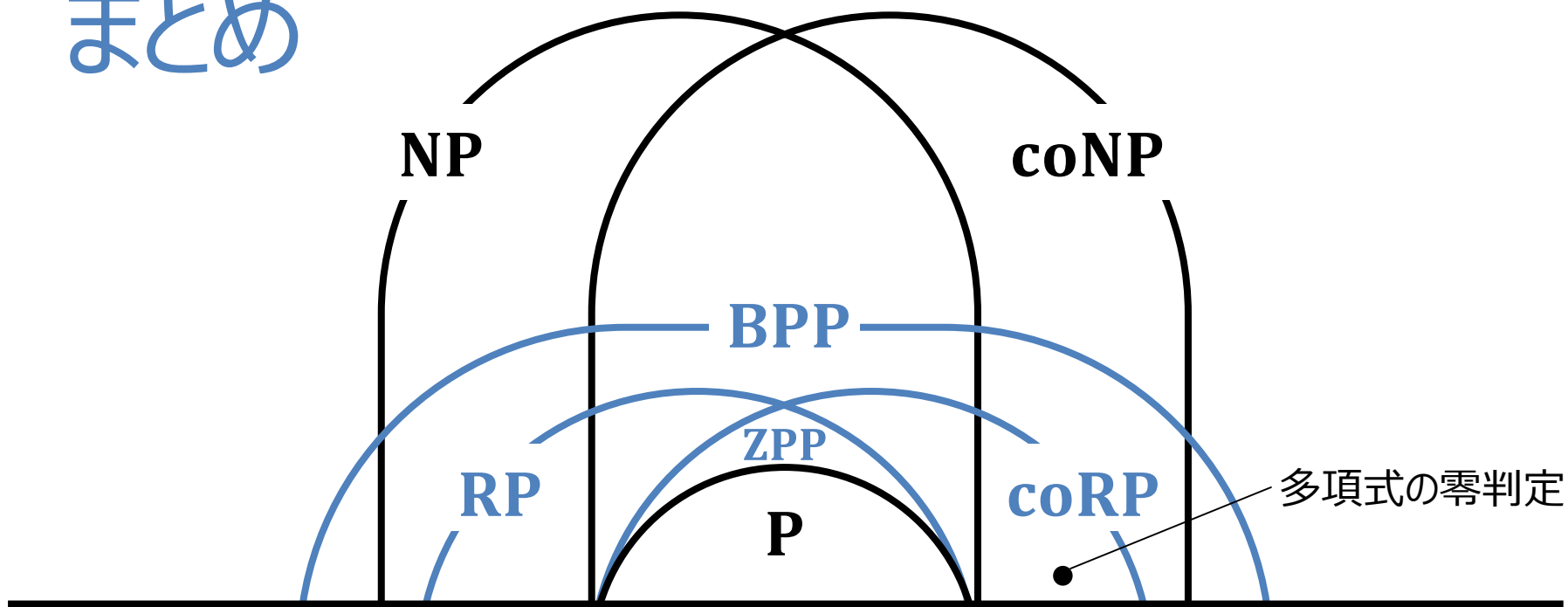
多項式時間機械  
 + 少量の助言

どの列でも  
 誤り率  $< \frac{1}{2^{n+1}}$

( $M(x, r) \neq A(x)$  なる  $r$  の割合)

BPP は P に  
 かなり近い?  
 実は等しいかも...?

# まとめ



未解決

$$BPP \stackrel{?}{=} P$$

(等しいと予想する人が多い)

終